混沌调控

（Chaos Regulation）

1. 背景（Background）
2. 几何调控 （Geometric Control）

2.1幅度调控 （Amplitude Control）

2.2偏置调控 (Offset Boosting)

1. 分布调控 ( Distribution Control )

3.1条件对称 (Conditional Symmetry)

3.2系统对称化与对称共存吸引子 (System Symmetrization and Symmetric Pairs of Coexisting Attractors)

3.3吸引子自繁衍与吸引子生长 (Attractor Self-reproduction and Attractor Growing)

3.4动力学编辑 (Dynamics Editing)

1. 应用 (Applications)
2. 参考文献 ( References )
3. 理论拓展 (Theoretical Expansion)